



## MEZINÁRODNÍ FESTIVAL ANIMOVANÝCH FILMŮ

# ANIFILM

10. – 15. KVĚTNA 2022, LIBEREC

Praha

3. května 2022

**ANIFILM začíná již za týden. Kromě bohatého filmového programu nabídne i tradiční mezinárodní soutěž počítačových her a Industry Program**

Mezinárodní festival animovaných filmů ANIFILM začne v Liberci promítat své filmy už za týden a nyní na svém webu [www.anifilm.cz](http://www.anifilm.cz) již zveřejnil svůj denní program, který je možné procházet [ZDE](#). Vedle programu mezinárodních i národních soutěží nejnovějších animovaných filmů, virtuální reality a počítačových her se festivaloví návštěvníci můžou těšit i na široký nesoutěžní filmový program a další doprovodné akce, jako jsou výstavy, koncerty, prezentace, přednášky, workshopy, dílny animace a odborný industry program.

Stejně jako každý rok, i letos Anifilm pořádá **mezinárodní soutěž počítačových her** se zaměřením na indie produkci. Z přihlášených her vybírá nominované trojice renomovaných herních odborníků - herní designér a producent **Jakub Dvorský** ze světoznámého studia **Amanita Design**, herní novinář **Pavel Dobrovský** z **LEVELu** a **Retro Nation CZ** a nakonec lektor herního vývoje **Martin Vaňo**, zakladatel **gamedevhub.cz**. Vítěze bude vybírat porota, složená ze tří herních vývojářek. Za Českou republiku to bude **Eva Nečasová** ze studia **Charles Games**, dále pak **Céline Veltman**, nizozemská výtvarnice, která pracovala na hře **Hidden**

**Folks**, oceněné na Anifilmu 2017 a konečně **Claudia Molinari** z italského studia **We Are Muesli**, která je zároveň kurátorkou indie herního festivalu IndieCade Europe. Do soutěže je nominováno celkem 15 titulů, mezi jinými ručně vyrobená a nádherně nasvícená papírová adventura **Papetura** Tomasze Ostafina, nebo adventura **Sable**, ve které se nebojuje, ale o to více se na kluzáku zkoumá neznámá pouštní planeta, která vypadá, jakoby ji navrhoval sám Moebius. Všechny hry si budete moci zahrát v naší Game zóně, kde také budete mít možnost potkat se s českými tvůrci her, jako jsou například **Warhorse Studios** nebo s řadou malých studentských a nezávislých týmů.

Dále se můžete těšit na hromadu přednášek, za všechny můžeme jmenovat například autorské hraní, kde herní vývojář hraje vlastní hru na plátně v kině. Letos jsme oslovili **Jardu Plachého** z Amanity, který bude hrát svou hororovou psychedelickou hru **Happy Game** a **Arnaduda de Bock** ze studia NERIAL, autora hry o švindlování v kartách v sedmáctém století: **Card Shark**. Kromě toho se dozvíte i něco o tom, že herní grafika musí být nejen krásná, ale i funkční od vývojáře **Kuby Špiřika** z **Ashborne Games** nebo přednášku o humoru ve hrách os renomovaného herního teoretika a lektora herního designu FAMU **Jaroslava Švlecha**.

## Industry Program

Industry program nabídne prezentace a přednášky většiny festivalových porotců. Se zaměřením na vývoj počítačových her to bude **Eva Nečasová**. Z vlastních zkušeností bude čerpat také **Claudia Molinari**, která vysvětlí důležitost paměti a vliv identity na proces vizuálního designu. A blahodárnému účinku zdánlivě proplývaného času pro tvůrčí proces se bude věnovat **Céline Veltman**. V sekci **Work in Progress** se představí tři připravované celovečerní animované filmy – **Život k sežrán** české režisérky Kristiny Dufkové, **Websterovi ve filmu** slovenské režisérky **Kataríny Kerekesové** a film **Haňta** mexického režiséra Emilia Ramose, který vychází ze života Bohumila Hrabala a jeho knihy *Příliš hlučná samota*. Zábavou a humorem se bude zabývat kanadský autor **Jamie Weinman** ve své přednášce o perfektně načasovaném násilí v slavných **Looney Tunes** studia Warner Bros. Herní badatel **Jaroslav Švelch** z Univerzity Karlovy v Praze představí nedávno vydanou publikaci *Video Games and Comedy*. V tradičním Indie Menu představí zakladatel studia Amanita Design **Jakub Dvorský** to nejlepší, co v uplynulém roce vzniklo na scéně nezávislých počítačových her. Pátek 13. května bude vyhrazen **Creatoola Animarketu**, největší lokální oborové networkingové akci, kterou ANIFILM spolupřádá s platformou Creatoola a Asociací animovaného filmu (ASAF).

Znělka letošního ANIFILMu je na YouTube **ZDE**: <https://youtu.be/fcMfQ4ut7IA>

Více o festivalu najdete na [www.anifilm.cz](http://www.anifilm.cz)

Detailní denní program ANIFILMu: <https://www.anifilm.cz/cs/program>

---

PR / tiskový servis:

**Gabriela Zajícová**, GSM: 776 757 546, Email: [gabrielazajicova@seznam.cz](mailto:gabrielazajicova@seznam.cz)

**Petr Slavík**, GSM: 604 419 042, Email: [petr\\_slavik@seznam.cz](mailto:petr_slavik@seznam.cz)

ZA FINANČNÍ PODPORY



HOSTITELÉ



GENERÁLNÍ PARTNER



HLAVNÍ PARTNER



GENERÁLNÍ MEDIÁLNÍ PARTNER



HLAVNÍ MEDIÁLNÍ PARTNER



POŘADATEL



OFICIÁLNÍ DOPRAVCE



VÝZNAMNÍ PARTNEŘI



MEDIÁLNÍ PARTNEŘI



PARTNEŘI

